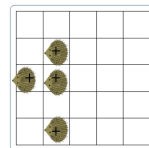
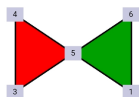


# Giochi matematici per la LIM

## (2)



Seminario di aggiornamento  
per docenti di scuola primaria

*“A scuola non si viene per giocare!”*

O forse sì! Giochi e sfide possono essere utili strategie didattiche per coinvolgere anche i più piccoli in compiti noiosi come possono essere la pratica con le strategie di calcolo o lo studio delle tabelline. Gli strumenti multimediali possono permettere lo sviluppo delle competenze spaziali e dell’esplorazione delle proprietà delle figure geometriche.

Questo seminario si propone di sviluppare gli esempi forniti nel primo seminario “Giochi matematici per la LIM” (che possono essere visionati liberamente da questa pagina: <http://wims.matapp.unimib.it/giochimat.html>) e di fornire ai docenti gli strumenti per la gestione e l’adattamento di tali materiali, mettendo i partecipanti in grado di generare i giochi didattici interattivi più adatti per l’insegnamento della matematica nella propria classe di scuola primaria. Parte del seminario sarà dedicato alla condivisione delle esperienze di utilizzo di WIMS da parte dei docenti. Si consiglia caldamente la frequenza del corso base “Giochi matematici per la LIM” (cod. 32382) di cui questo seminario è il proseguimento.

**Docente:** Marina Cazzola

**Quando:** 22 novembre 2019

**Durata:** 4 ore (dalle 14:00 alle 18:00)

**Dove:** Dipartimento di Matematica e Applicazioni, Università di Milano-Bicocca

**Costo:** 20 Euro (utilizzando eventualmente la carta del docente)

**Come:** Iscrivendosi tramite la piattaforma SOFIA del Ministero della Pubblica Istruzione <http://www.istruzione.it/pdof>.

**Codice iniziativa:** 32383

**Per informazioni:** <http://wims.matapp.unimib.it/giochimat.html> oppure scrivere a [marina.cazzola@unimib.it](mailto:marina.cazzola@unimib.it)

Le iscrizioni sono aperte fino al 17 novembre 2019.

Numero minimo di partecipanti: 25.