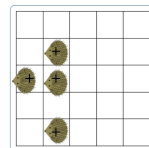


# Giochi matematici per la LIM

Seminario di aggiornamento  
per docenti di scuola primaria



*“A scuola non si viene per giocare!”*

O forse sì! Giochi e sfide possono essere utili strategie didattiche per coinvolgere anche i più piccoli in compiti noiosi come possono essere la pratica con le strategie di calcolo o lo studio delle tabelline. Gli strumenti multimediali possono permettere lo sviluppo delle competenze spaziali e dell’esplorazione delle proprietà delle figure geometriche.

Questo seminario si propone di illustrare le potenzialità di alcuni giochi matematici e mostrare ai partecipanti come selezionare e utilizzare gli esempi proposti (che possono essere visionati liberamente da questa pagina: <http://wims.matapp.unimib.it/giochimat.html>) per costruire esperienze di apprendimento significative per i propri allievi e allo stesso tempo monitorarne il lavoro.

Questo seminario di 4 ore sarà seguito il 22 novembre 2019 da un ulteriore modulo di approfondimento.

**Docente:** Marina Cazzola

**Quando:** 18 ottobre 2019

**Durata:** 4 ore (dalle 14:00 alle 18:00)

**Dove:** Dipartimento di Matematica e Applicazioni, Università di Milano-Bicocca

**Costo:** 20 Euro (utilizzando eventualmente la carta del docente)

**Come:** Iscrivendosi tramite la piattaforma SOFIA del Ministero della Pubblica Istruzione <http://www.istruzione.it/pdgmf>.

**Codice iniziativa:** 32382

**Per informazioni:** <http://wims.matapp.unimib.it/giochimat.html> oppure scrivere a [marina.cazzola@unimib.it](mailto:marina.cazzola@unimib.it)

Le iscrizioni sono aperte fino al 13 ottobre 2019.

Numero minimo di partecipanti: 25.