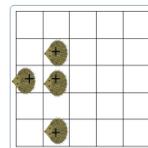


Giochi matematici per la LIM

Seminario di aggiornamento
per docenti di scuola primaria



“A scuola non si viene per giocare!”

O forse sì! Giochi e sfide possono essere utili strategie didattiche per coinvolgere anche i più piccoli in compiti noiosi come possono essere la pratica con le strategie di calcolo o lo studio delle tabelline. Gli strumenti multimediali possono permettere lo sviluppo delle competenze spaziali e dell'esplorazione delle proprietà delle figure geometriche.

Questo seminario si propone di illustrare le potenzialità di alcuni giochi matematici e mostrare ai partecipanti come selezionare e utilizzare gli esempi proposti per costruire esperienze di apprendimento significative per i propri allievi e allo stesso tempo monitorarne il lavoro. Il seminario prevede una prima parte introduttiva *frontale* e quindi una parte laboratoriale in cui i partecipanti potranno lavorare con alcune proposte (visionabili liberamente a partire da questa pagina: <http://wims.matapp.unimib.it/giochimat.html>).

Questo seminario di 4 ore sarà proposto il 6 marzo 2020 (dalle 9:00 alle 13:00) e quindi sarà ripetuto il 29 maggio 2020 (dalle 9:00 alle 13:00). Inoltre il 29 maggio 2020 (dalle 14:00 alle 18:00) sarà attivato un ulteriore modulo di approfondimento.

NOTA: Il seminario prevede una parte introduttiva *frontale* e una parte laboratoriale. Se avete già frequentato una delle edizioni precedenti del seminario e volete approfondire i temi trattati, potete utilizzare la parte laboratoriale per lavorare liberamente sui materiali di vostro interesse.

È possibile iscriversi al seminario **esclusivamente** tramite la piattaforma SOFIA del Ministero della Pubblica Istruzione <http://www.istruzione.it/pdggf>.

Docente: Marina Cazzola

Codice iniziativa: 40232

Dove: Università di Milano-Bicocca

Costo: 20 Euro

Per informazioni: <http://wims.matapp.unimib.it/giochimat.html> oppure scrivere a marina.cazzola@unimib.it.